**Para saber mais: função do Node.js**

**Para saber mais: números aleatórios**

Em outros sites de compartilhamento de vídeos o número de visualizações para cada vídeo é gerado a partir do número de cliques dos usuários nele. Como o AluraPlay não possui esse sistema implementado, tentamos simular esse valor através da geração de números aleatórios. Para isso, usamos essas funções nativas do JavaScript:

* **Math.random()**

A função Math.random() é usada para retornar um número pseudoaleatório de ponto flutuante entre 0 e 1. Para conseguirmos um número maior, precisamos multiplicar esse retorno pelo intervalo desejado. No nosso caso, gostaríamos de receber um valor aleatório entre 1 e 10, então definimos como: Math.random() \* 10.

O retorno desse trecho de código traria um número real gigantesco, como 5.252057315392287 e 7.8684543703382076.

* **Math.floor()**

Para transformar o resultado da função anterior em um número inteiro usamos a função Math.floor(). Ela é usada para arredondar o número passado como parâmetro para seu inteiro mais próximo, levando como base o valor menor.

Para entender melhor sobre essas funções, sobre a geração de números aleatórios e outra maneira de chegar nesse resultado você pode acessar o artigo ["A função Math.random() no JavaScript na criação de números pseudoaleatórios"](https://www.alura.com.br/artigos/funcao-math-random-javascript-numeros-pseudoaleatorios?utm_source=gnarus&utm_medium=timeline).

# Para saber mais: GET versus POST

[**PRÓXIMA ATIVIDADE**](https://cursos.alura.com.br/course/javascript-criando-requisicoes/task/111704/next)

**Para saber mais: GET versus POST**

Para fazer uma solicitação GET simples com fetch, o único parâmetro obrigatório é a URL como argumento, por isso não havíamos declarado o método na função listaVideos(). Para uma solicitação POST, você precisará passar um objeto das opções de configuração como um segundo argumento. O objeto opcional pode receber vários parâmetros diferentes, mas o essencial é a declaração de que está usando o método POST. Você pode ler mais sobre as diferenças entre os dois tipos de requisição no artigo [Diferenças entre GET e POST](https://www.alura.com.br/artigos/diferencas-entre-get-e-post) do Yuri Matheus.

O método de requisição POST foi projetado para solicitar que o servidor web aceite os dados anexados no corpo da mensagem de requisição para armazenamento. Ele é normalmente usado quando se faz o upload de um arquivo ou envia-se um formulário web completo. Uma dica para você lembrar da função do POST é lembrar do termo que várias pessoas usam quando **enviam** fotos ou postagens em redes sociais: **postar.**